



CURSO DE
**MODELADO DE VISUALIZACIÓN
ARQUITECTÓNICA**
CON ARCHICAD Y TWINMOTION
O N L I N E

COMPETITIVIDAD PARA UN DESAFÍO GLOBAL

PRESENTACIÓN

Se trata de un Taller digital concebido y estructurado en términos de aplicación y práctica de los procesos metodológicos y conceptuales de la representación visual arquitectónica. Los programas empleados en este curso constituyen una herramienta que permitirá traducir y materializar, mediante el programa, la presentación trabajos de diseño arquitectónico.

El curso proporciona al alumno una interfaz de dibujo asistido por computador que permite un diseño basado en objetos inteligentes y en tercera dimensión. De este modo facilita el trabajo en 3D y 2D a la vez, pudiendo ahorrar tiempos en presentaciones y etapas del proyecto arquitectónico y permitiendo actualizar automáticamente toda la documentación de manera instantánea, sin la intervención del usuario para cambiar manualmente todas las vistas, planos, volumetría, etc. El programa permitirá a los usuarios crear “edificios virtuales” con elementos constructivos virtuales como paredes, techos, puertas, ventanas y muebles; una gran variedad de pre-diseños y objetos personalizables.



APRENDIZAJE PARA IMPULSARTE

¿QUÉ PODRÁS LOGRAR?

OBJETIVOS DEL CURSO:

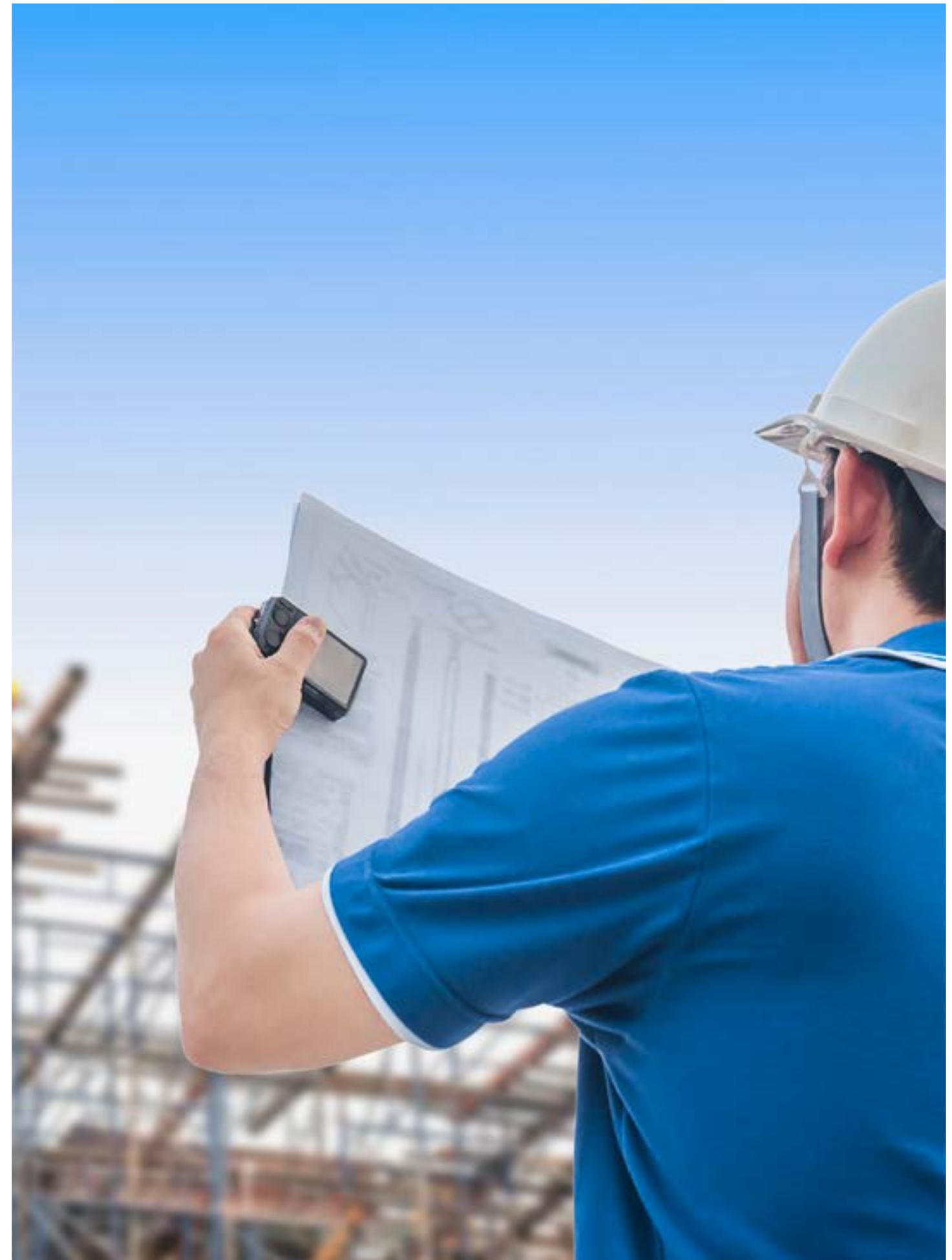
El curso tiene como objetivo aportar al alumno conocimientos en ArchiCAD y TWINMOTION, con una utilización eficaz de las herramientas del programa, necesaria para modelar un proyecto de arquitectura a nivel de Proyecto Básico en un adecuado flujo de trabajo BIM.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Utilizar las herramientas para el modelado de volumetrías arquitectónicas 3D a través de ARCHICAD.
- Aplicar las herramientas para configuración, materializado y ambientación de escenas arquitectónicas interiores y exteriores en TWINMOTION.
- Generar y exportar material de representación arquitectónica.

DIRIGIDO A:

El curso está dirigido a todos los profesionales afines a modelamiento BIM y visualización arquitectónica (arquitectos y diseñadores de interior), así como a estudiantes universitarios con conocimientos básicos de arquitectura, que deseen ampliar su base de habilidades y destrezas en construcción volumétrica, renderizado y visualización de un proyecto arquitectónico.



CONTENIDO

MODELADO 3D

TEMA 1:

Entorno de Trabajo ArchiCAD / Personalización de Redes y Fondo.

TEMA 2:

Paleta de Herramientas (Flecha, Marco de Selección, Línea, Polilínea, Círculos).

TEMA 3:

Paleta de Herramientas (Malla, Forjado, Muro, Puerta, Ventana).

TEMA 4:

Paleta de Herramientas (Pilar, Viga).

TEMA 5:

Paleta de Herramientas (Escalera, Cubierta, Muro Cortina).

TEMA 6:

Paleta de Herramientas (Sección, Alzado).

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA

TEMA 7:

Entorno de Trabajo Twinmotion / exportación y reconocimiento de interfaz.

TEMA 8:

Importación volumétrica.

TEMA 9:

Biblioteca de materiales y mobiliario.

TEMA 10:

Configuración de render.

TEMA 11:

Configuración de video.

TEMA 12:

Exportación.

EXPOSITOR:

MG. ARQ. JOEL VILLEGAS CORNEJO

Arquitecto por la Universidad Nacional de Piura, con Maestría en Arquitectura del paisaje (UC. Chile), con experiencia docente en cursos de Representación Arquitectónica (2012-2021).

Actualmente se desempeña como colaborador docente para el programa de Arquitectura de UDEP.

FORTALEZAS DEL PROGRAMA

- Asesoría permanente en el transcurso de la duración del curso previa coordinación con el instructor.
- Plana docente con amplios conocimientos y experiencia.
- Curso Práctico: Resumen. Aplicamos la filosofía de “aprender haciendo”.
- Certificado de aprobación o participación en el curso, según el participante haya o no rendido.



INVERSIÓN:

El monto de inversión para el curso es:
S/. 600.00 (seiscientos soles). *

CUOTAS:	MONTO (S/.)	FECHA LÍMITE DE PAGO
Inscripción	300.00	05 de julio de 2021
1° cuota	300.00	05 de agosto de 2021

S/. 540.00 (quinientos cuarenta soles).
***Para alumnos Udep**

CUOTAS:	MONTO (S/.)	FECHA LÍMITE DE PAGO
Inscripción	270.00	05 de julio de 2021
1° cuota	270.00	05 de agosto de 2021

Descuento por pago al contado*:
5% de descuento: S/. 570.00 (quinientos setenta y 00/100 soles)

*Financiado por la Universidad de Piura en
cuotas sin interés, **previa evaluación financiera.**
Los descuentos no son acumulativos.

CIERRE DE INSCRIPCIONES:
05 DE JULIO DE 2021



CRONOGRAMA:

Se dictará en **12 sesiones** y durará **06 semanas (36 horas)**, según el cronograma siguiente:

Inicio: **Viernes, 09** de julio de 2021.

Fin: **Sábado, 14** de agosto de 2021.

**La universidad de Piura se reserva el derecho a postergar el curso en caso no se complete el mínimo número de inscritos.*

HORARIO:

viernes y sábado 7:00 p.m. a 10:10 p.m.

PLATAFORMA Y SOFTWARE:

- Las clases se dictarán en la modalidad online vía la plataforma Zoom.
- Desde la página de Unreal podrá descargar la licencia educacional de Twinmotion.
- El alumno deberá garantizar tener el software ArchiCAD instalado en su laptop o desktop.



SISTEMA DE PAGO:

PASO 1:

Enviar la ficha de inscripción al correo

Recibida nuestra conformidad y el código de pago, depositar el monto correspondiente a la inscripción, en el Banco de Crédito del Perú (BCP), en la cuenta corriente recaudadora en soles N° 475-1908433-0-79, código interbancario N° 002-475-001908433079-24, a través de los siguientes medios (donde además podrá efectuar el pago al contado o en cuotas):

- Ventanilla de atención en **oficinas o agentes BCP.**
- **Telecrédito** (transferencias a terceros).
- Transferencia **Interbancaria.**
- Banca por Internet (a través de la **opción Pago de Servicios**).
- Visa Recurrente (sólo para **pago en cuotas**).
- POS WEB (pago con tarjeta de crédito o débito VISA, **al contado o en cuotas, se le indicará el link respectivo**).

PASO 2:

Enviar el comprobante del depósito bancario o constancia de pago electrónico, a:

.....



POSGRADOS & FORMACIÓN CONTINUA

UNIVERSIDAD DE PIURA

Ingeniería



| 968042288

