

BASES DEL CONCURSO

SOLUCIONES PATRIMONIALES - II EDICIÓN

1.- JUSTIFICACIÓN

El Programa Académico de Historia y Gestión Cultural de la Universidad de Piura está comprometido con la formación de profesionales de la cultura conscientes de la importancia que tiene la puesta en valor del patrimonio cultural para el desarrollo de un país y de sus ciudadanos.

2.- OBJETIVOS DEL CONCURSO

- Reflexionar sobre la importancia de la puesta en valor del patrimonio cultural.
- Aproximar a los alumnos de cuarto y quinto año del nivel secundario a nociones referentes al patrimonio y a la gestión cultural.

3.- PÚBLICO OBJETIVO

Alumnos de 4° y 5° año de nivel secundario.

4.- DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA

Los alumnos de 4° y 5° de secundaria de los colegios participantes asistirán a una charla introductoria donde se expondrán algunas nociones sobre patrimonio y gestión cultural. Esta primera sesión estará a cargo del Decano de la Facultad de Humanidades, Dr. Enrique Banús Irusta.

Tras esta primera sesión, los alumnos deberán por su cuenta responder a una problemática planteada entorno a un bien patrimonial del Perú y hacer una propuesta sobre cómo gestionarlo mejor.

Dos profesores universitarios de patrimonio cultural urbano han escogido dos bienes patrimoniales y han planteado una problemática entorno a estos. Habrá una problemática para los alumnos de 4to de secundaria y otra para los de 5to.

Un equipo de profesores de la Facultad de Humanidades de la Universidad de Piura elegirá las tres mejores propuestas de 4to y las tres mejores de 5to. El jurado final encargado de elegir al ganador estará conformado por los expertos que plantearon las problemáticas iniciales.

5.- PARTICIPACIÓN

Los alumnos se agruparán en equipos de un máximo de 3 integrantes. Deberán tener un tutor asignado y encargado de supervisar el trabajo. Cada equipo deberá inscribirse en este enlace <https://forms.gle/cf97JN2Qqk6giUBS6> hasta el **8 de junio del 2022**.

Todos los alumnos que deseen participar deberán asistir a la charla introductoria que tendrá lugar el **15 de junio**. Se enviará el enlace para acceder a esta sesión unos días antes de la fecha señalada.

La propuesta de los equipos puede realizarse en alguno de los siguientes formatos: vídeo (2 minutos como máximo), Power Point, Word o PDF. **El profesor asesor del equipo será el encargado de subir una carpeta al enlace de DRIVE (que se les enviará de manera oportuna a los participantes), donde se incluya un documento en WORD con los datos que se indican a continuación + el trabajo del grupo de alumnos, hasta el 6 de julio de 2022.**



En el documento Word se deberá especificar:

- Nombre de la institución educativa a la que pertenecen
- Un número de celular y dirección electrónica de contacto
- Los nombres de los alumnos miembro del equipo
- El nivel de secundaria en el que se encuentran los alumnos (4to o 5to de secundaria)

Cronograma

- Envío de la convocatoria a colegios: martes 10 de mayo
- Plazo límite para inscribirse: lunes 6 de junio
- Fecha de charla introductoria: miércoles 15 de junio
- Fecha límite para el envío de las propuestas por parte de los colegios: 6 de julio
- Comunicación de los colegios finalistas: jueves 14 de julio
- Fecha de la sesión final con los jurados: lunes 18 de julio

Jurado:

Habrán dos jurados.

El primer jurado, docente de la Facultad de Humanidades de la Universidad de Piura será el encargado de elegir las tres mejores propuestas de 4° de secundaria.

El segundo jurado, docente de la Facultad de Humanidades de la Universidad de Piura será el encargado de elegir las tres mejores propuestas de 5° de secundaria.

6.- CRITERIOS DE EVALUACIÓN

El jurado encargado de elegir los finalistas tendrá en cuenta:

- La pertinencia de la propuesta planteada
- La originalidad de esta
- La calidad de la presentación de la propuesta (la calidad del vídeo, el PPT, el texto o el formato elegido por los alumnos)
- La comprensión por parte de los alumnos participantes de las nociones expuestas en la sesión introductoria y reflejadas en su propuesta de solución a la problemática planteada

7.- PREMIACIÓN:

Se premiará a los 2 equipos ganadores.

1º puesto 5to de secundaria: Audífonos On Ear + curso a elegir del Centro Cultural UDEP + gif card librería CRISOL + premio sorpresa

1º puesto 4to de secundaria: Parlante bluetooth + curso a elegir del Centro Cultural UDEP + gif card librería CRISOL + premio sorpresa

8.- CONSULTAS EN GENERAL:

Correo electrónico: pierina.camacho@udep.edu.pe

Facebook: Historia y Gestión Cultural - UDEP